

UN AUTRE REGARD SUR LES PROBLÈMES D'APPRENTISSAGE



APPRENDRE EST UN JEU D'ENFANT

CHRISTIAN FLAVIGNY

APPRENDRE EST UN JEU D'ENFANT

UN AUTRE REGARD SUR LES PROBLÈMES D'APPRENTISSAGE

CHRISTIAN FLAVIGNY

ÉDITIONS IN PRESS

74, boulevard de l'Hôpital – 75013 Paris Tél.: 09 70 77 11 48 www.inpress.fr

APPRENDRE EST UN JEU D'ENFANT. UN AUTRE REGARD SUR LES PROBLÈMES D'APPRENTISSAGE DE L'ÉCRIT

ISBN: 978-2-84835-536-8 © 2019 ÉDITIONS IN PRESS

Couverture: Lorraine Desgardin Mise en pages: Lorraine Desgardin

Toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur, ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite (Loi du 11 mars 1957, alinéa 1^{er} de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code pénal.

« L'écriture est à l'origine la langue de l'absent. » S. Freud

Du même auteur :

Sauvons l'éducation! En famille les fondements, à l'école les développements, Salvator, 2017.

SOMMAIRE

Introduction
Partie 1 De la parole à l'écrit
Chapitre 1Vivre l'absence : le jeu1Jouer avec son bébé1Vers 2 ans : le "jeu de la bobine"1Vers 4 ans : le jeu de cache-cache2Vers 6 ans : le jeu d'être "l'enfant mort"2
Chapitre 2La symbolisation2Naissance de l'imaginaire2Le symbole, opérateur du jeu3Le jeu formule des hypothèses3La vie imaginaire : de moi à moi-même3
Partie 2 L'accès à l'écrit : une mutation
Chapitre 3L'émergence d'une pensée enfantine45La période de latence45Quelle réponse de l'adulte aux questions de l'enfant?47Virtualités52Le questionnement premier: l'Origine55
Chapitre 4Écrire/inscrire57Du dessin à l'écriture57L'écriture et la langue58Comprendre versus apprendre60

Chapitre 5 Du concret à l'abstrait	65 66
Partie 3 LES APPRENTISSAGES FONDAMENTAUX	
Chapitre 6 L'accès à l'écrit : une symbolisation de soi-même	73
Chapitre 7	
Chiffres et nombres : compter et calculer Principe de position	78 79 80 82 84
Chapitre 8	
La langue écrite : lire et écrire Lire et écrire La grammaire, charpente de la langue écrite L'arbitraire du signe écrit La nécessité du sens La querelle des méthodes d'apprentissages de la lecture L'orthographe : quelle réforme? Réflexions sur la pédagogie actuelle	89 91 94 96 97
Conclusion	
Le jeu, préalable puis compagnon des apprentissages	. 107
Bibliographie	. 111

Introduction

Lire, écrire, compter... Ces apprentissages fondamentaux, objectifs de l'école primaire, font l'objet de querelles de méthode; mais ces joutes, pour utiles qu'elles soient, passent à côté de l'essentiel.

L'important est de **mesurer le défi** auquel le passage à l'écrit confronte l'enfant; il l'engage dans une communication d'une nature nouvelle: une communication *en l'absence de l'interlocuteur*. C'est l'enjeu d'une évolution psychoaffective qui conditionne l'entrée à "la grande école", aux alentours de ses 6 ans. Le vécu de l'absence est la clé de l'accès au "monde des grands"; il est au fondement de la vie psychique, et engage tout le processus menant à une pensée enfantine débutante.

Durant les six premières années de sa vie, l'enfant s'est imprégné de présence auprès de ses parents et de ses proches. Cette période fut cependant ponctuée de moments de séparation, source à la fois d'inquiétude et de questionnements: les premiers jours à la crèche ou chez l'assistante maternelle, la première nuit chez les grands-parents... et tous les suivants.

Le jeu, instrument d'une véritable maturation, peut lui permettre de surmonter cette inquiétude, clé essentielle de son développement psychoaffectif. C'est notamment le jeu de se cacher, donc celui de devenir l'acteur de la séparation redoutée, qui va interroger la présence/absence des personnes de son entourage.

Ce jeu ébauche un questionnement sur le fait d'"apparaître/disparaître" qui débouche pour l'enfant en une méditation quasi-philosophique sur la vie et la mort, et donc sur sa présence au monde et sur tout ce qui se passe autour de lui dans le cercle familial. C'est le moment des *pourquoi*? insistants qui nourrissent une authentique réflexion existentielle menée dans les termes propres à son âge: *pourquoi les enfants? Pourquoi moi*?, qu'infiltre l'interrogation sur *le comment*? On assiste à la genèse d'une pensée enfantine, qui mêle les questions sur *le monde* et les questions sur *le moi*.

Pendant les années de la petite enfance, l'enfant approche petit à petit le monde de l'écrit: son entourage lui a lu des livres adaptés à son âge, lui "racontant des histoires" dont il cherchait la confirmation merveilleuse dans les images évocatrices qui l'illustraient. L'écrit demeurait cependant pour lui du registre magique, dévolu au pouvoir des "grands". Maîtriser la lecture et le calcul lors du passage à l'école primaire implique de plonger dans ce monde lointain et vaguement inquiétant, éloignant de la base affective de la vie familiale.

Le *pourquoi*? de ses questions ne se contente plus d'attendre la réponse des grandes personnes: il s'agit pour l'enfant d'aller la chercher par lui-même, avec l'accompagnement de son professeur des écoles. Les apprentissages fondamentaux de l'école primaire engagent cette communication *dans le monde de l'absence*, faisant éclore un usage réfléchi de notions dont nous verrons qu'elles

ont construit la vie psychoaffective de l'enfant au sein de sa vie familiale. Cela l'ouvre aux prémisses d'un raisonnement logique, ébauche d'une pensée enfantine par le dépassement de la *pensée magique*, qui mène l'enfant au monde fascinant de l'écrit: lire, écrire, compter.

APPRENDRE EST UN JEU D'ENFANT

Lire, écrire, compter... Ces apprentissages fondamentaux, objectifs de l'école primaire, font l'objet de querelles de méthode. Mais ces joutes passent à côté de l'essentiel.

L'important est de **mesurer le défi** que représente le passage à l'écrit pour l'enfant. Il s'aventure hors des sentiers battus de la parole pour s'engager dans une communication d'une nature nouvelle : une communication *en l'absence* d'interlocuteur.

C'est l'enjeu d'une **importante mutation** psychologique et affective qui conditionne l'entrée à « l'école des grands », aux alentours de ses 6 ans : la pensée se construit, s'affirme.

Quelle est la **place du jeu** dans l'appropriation de ces apprentissages? Le jeu porte l'enfant à la découverte, il suscite l'hypothèse, met en appétit d'apprendre : **comment l'encourager et le reconnaître**?

Un regard neuf pour appréhender les difficultés d'apprentissages rencontrées par les enfants et y remédier.

Pédopsychiatre et psychanalyste, **Christian Flavigny** a exercé, en plus de ses activités hospitalières (Hôpital de la Pitié-Salpêtrière, Paris), au sein d'institutions à visée éducative et enseignante destinées aux enfants (Sauvegarde de l'Enfance, Bobigny) et aux adolescents (Institut Thérapeutique, Éducatif et Pédagogique, Boissy-Saint-Léger). Outre de nombreux écrits destinés aux professionnels de la pédopsychiatrie, il a consacré un ouvrage récent au thème de l'éducation (Sauvons l'éducation, Salvator, 2016). Il a été auditionné par les Commissions de l'Assemblée Nationale et du Sénat sur les évolutions de la vie familiale.



13,90€

ISBN: 978-2-84835-536-8
• EDITIONS IN PRESS •

www.inpress.fr